# 5使用软件指南

## 5.1能力

本软件以英国作家乔治·奥威尔的中篇小说《动物庄园》为蓝本，是一款运行在PC端的闯关型游戏软件，进入游戏后使用键盘控制人物移动跳跃，利用游戏机制，思考闯关方法，寻找通道，想方设法通过一道道关卡。

## 5.2约定

关于人物控制的默认设定：键盘“A”控制人物左移，键盘“D”控制人物右移，空格键控制人物跳跃。

## 5.3处理过程

5.3.1进入游戏

启动程序首先进入了主菜单，会呈现有进入游戏的选项的选项，点击即可进入游戏。

5.3.2设置菜单

在游戏过程中可以调出设置菜单，进行“音量调整”、“重新开始”、“退出”等功能的设置与使用。

## 5.4相关处理

无。

## 5.5数据备份

关于软件本身涉及到的数据，一般而言便是存档数据，将游戏存档保存到文件，在需要时进行读取。

## 5.6错误，故障和紧急情况时的恢复

当游戏发生关卡设置错误从而导致卡关时，可以进行存档保存后退出游戏，再次进入游戏会重生在最新一次达到过的检查点，从而从异常状态中脱离出来。

## 5.7消息

错误消息1：程序不正常崩溃，关于此点可以考虑开启自动保存存档功能。

错误消息2：关卡设计不合理，设置报错机制向开发者举报问题。

## 5.8快速引用指南

启动程序后，点击“进入游戏”按钮即可开始游戏，进入游戏后可以利用键盘对人物进行控制，比如“A”“D”控制人物左右移动，空格控制人物跳跃等等，此外，还可以调出菜单进行音量大小的设置，还可以选择重新开始与退出等功能。